

**ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ
ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ
ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΩΝ ΗΛΙΚΙΩΝ
(GRASSROOTS)**



ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΔΟΣ 2019 - 2020

Γενικοί κανόνες

Πριν αναλυθούν οι κανόνες λειτουργίας για τα πρωταθλήματα αναπτυξιακών ηλικιών πρέπει να οριοθετηθούν οι παράμετροι που σχετίζονται με τη λειτουργία των αγώνων σε κάθε ηλικία αναφορικά με :

- Τις αριθμητικές σχέσεις των παικτών
- Τη διάρκεια των αγώνων
- Τις προτεινόμενες διαστάσεις του γηπέδου
- Το μέγεθος των εστιών
- Το μέγεθος της μπάλας

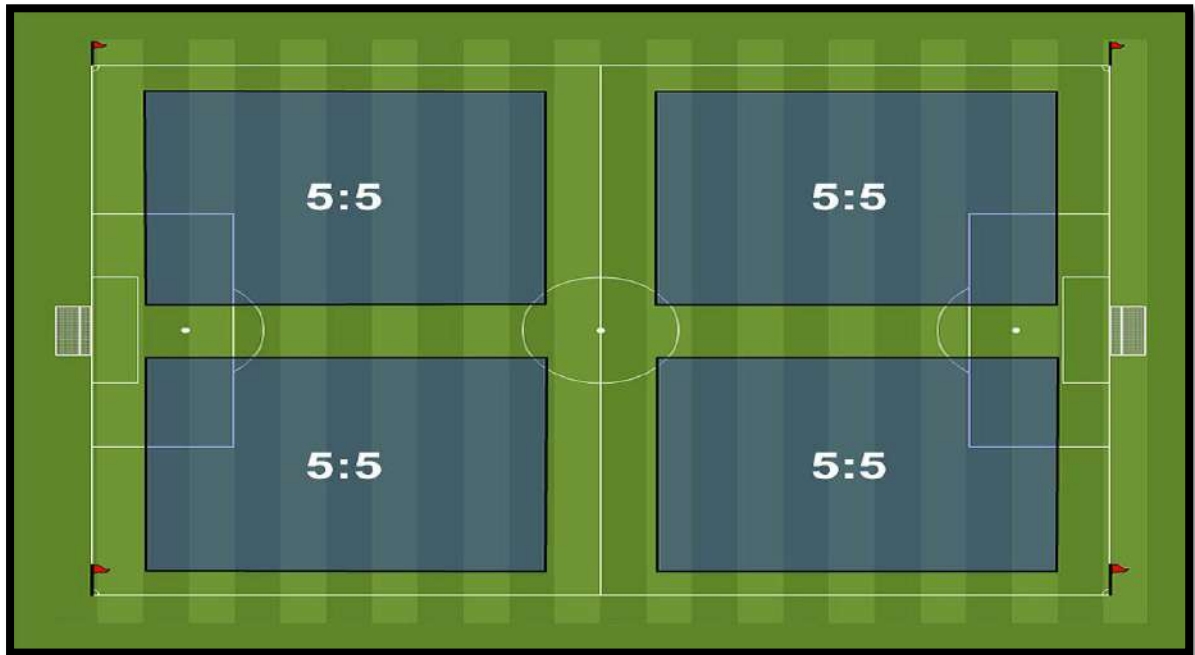
Ο πίνακας που ακολουθεί παρουσιάζει αναλυτικά τις παραπάνω παραμέτρους σε κάθε ηλικιακό τμήμα.

| Ηλικιακή κατηγορία (Κ=Κάτω) | Σχέσεις παικτών | Διάρκεια αγώνα | Προτεινόμενες διαστάσεις γηπέδου (μήκος γραμμής τέρματος / μήκος πλάγιας γραμμής) | Εστίες τοποθετημένες με ασφάλεια στο έδαφος (απόσταση οριζόντιου δοκαριού με έδαφος / απόσταση μεταξύ κάθετων δοκαριών) | Μέγεθος μπάλας |
|--------------------------------|-----------------|----------------|---|---|----------------|
| Κ - 6 | 3 vs 3 | 2 x 15 λεπτά | 10μ. x 15μ. | 0,75 - 1 m x 1,2 - 1,5 m | No 3 |
| Κ - 8 | 5 vs 5 | 2 x 25 λεπτά | 20 – 25μ. x 30 – 35μ. | 2 m x 3 m | No 3 |
| Κ - 10 | 7 vs 7 | 2 x 30 λεπτά | 30 - 35μ. x 45 – 50μ. | 2 m x 3 m | No 4 |
| Κ - 12 | 9 vs 9 | 2 x 30 λεπτά | 45μ. x 60μ. | 2 m x 5 m | No 4 |
| Κ - 13 | 9 vs 9 | 2 x 35 λεπτά | 50μ. x 70μ. | 2 m x 5 m | No 5 |
| | 11 vs 11 | 2 x 35 λεπτά | 55μ. x 90 μ. | 2,44 m x 7,32 m | No 5 |
| Κ - 14 | 11 vs 11 | 2 x 35 λεπτά | 60 – 68μ. x 100 – 105μ. | 2,44 m x 7,32 m | No 5 |
| Κ - 15 Κ - 16 | 11 vs 11 | 2 x 40 λεπτά | 60 – 68μ. x 100 – 105μ. | 2,44 m x 7,32 m | No 5 |

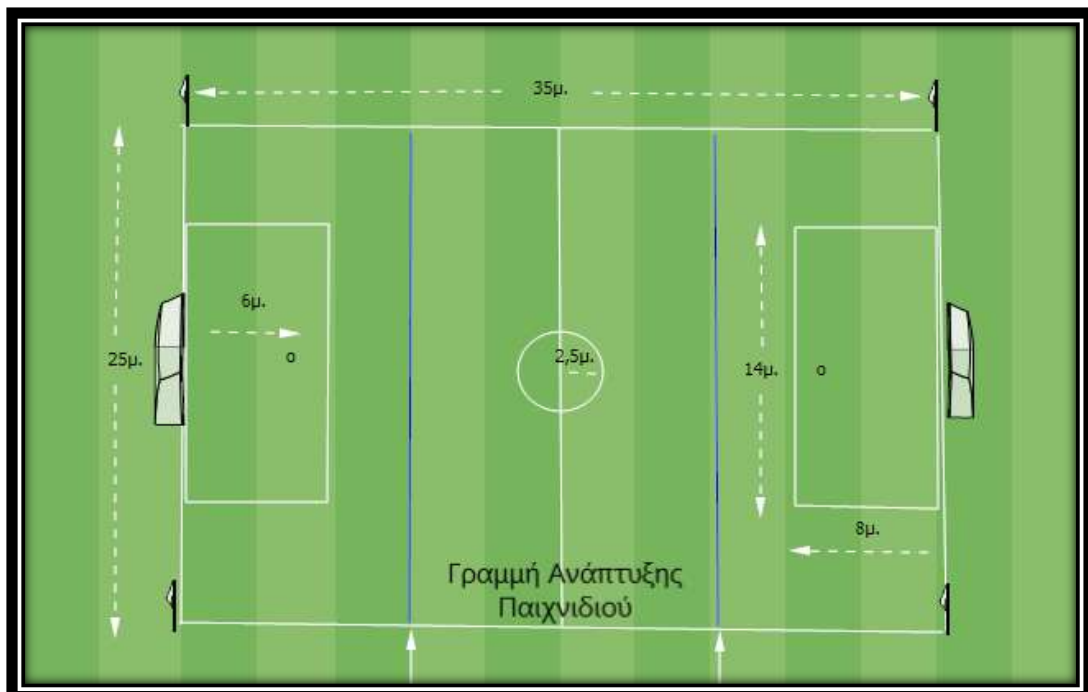
Αναλυτικά, απεικονίζονται σε γραφήματα τα επιμέρους γήπεδα (και οι διαστάσεις τους), που αναφέρονται σε παιχνίδια αριθμητικών σχέσεων **3 X 3 , 5 X 5 , 7 X 7 , 9 X 9**.

Αριθμητική σχέση 5 vs 5

Σχήμα 1: Διαστάσεις γηπέδου: Ελάχιστο: 20μ. x 30μ - Μέγιστο : 25μ x 35μ.

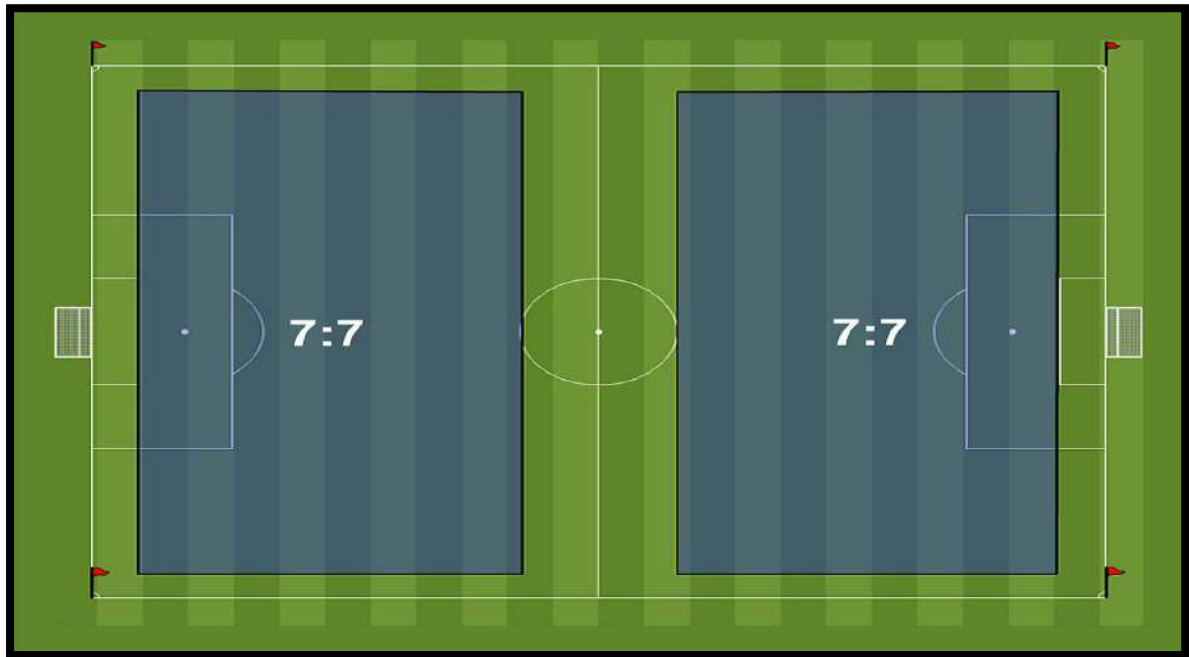


Σχήμα 2 : Διαγράμμιση γηπέδου 5 vs 5

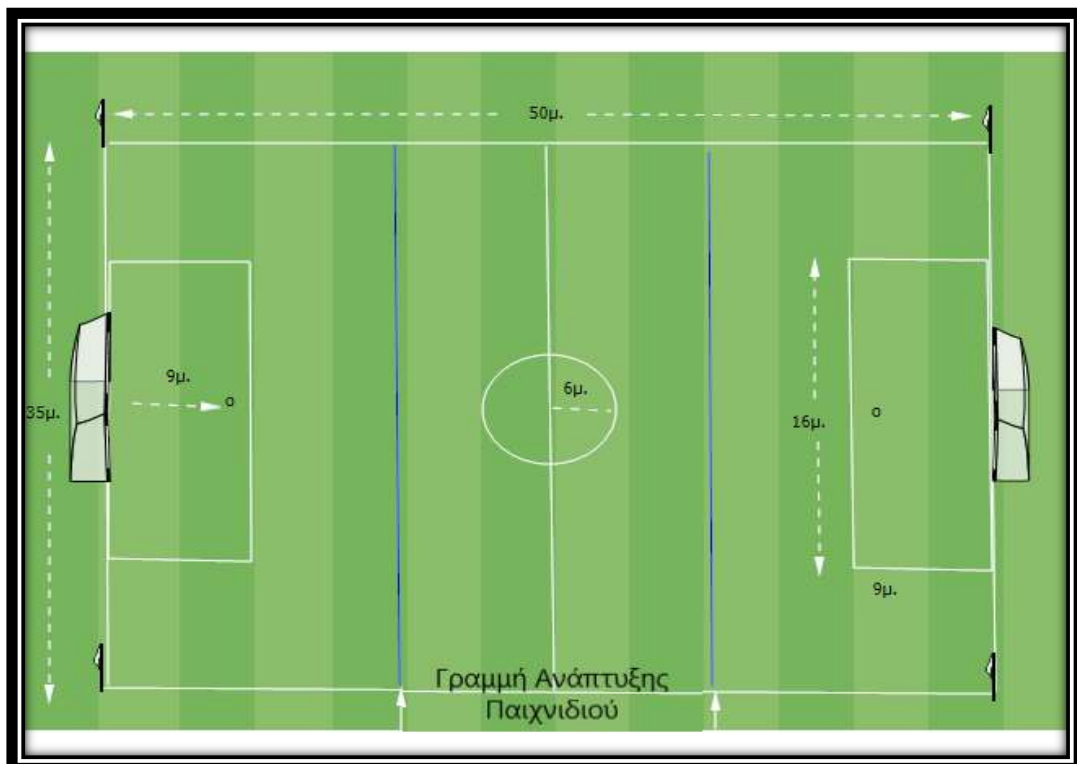


Αριθμητική σχέση 7 vs 7

Σχήμα 3 : Διαστάσεις γηπέδου : Ελάχιστο : 30μ. x 45μ. – Μέγιστο : 35μ. x 50μ

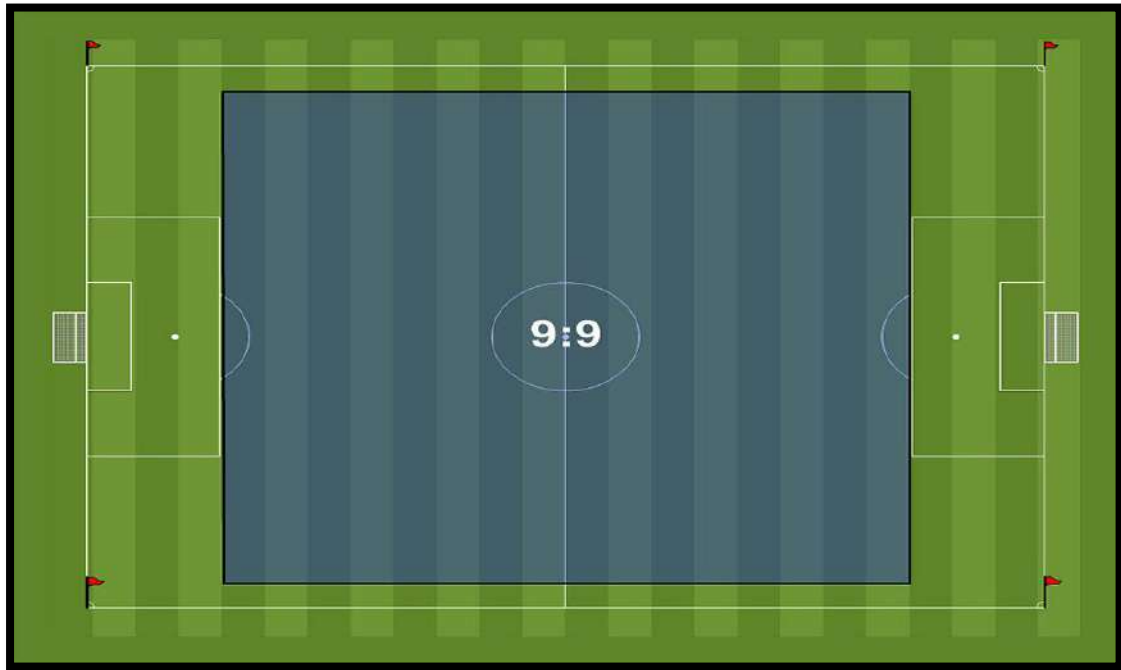


Σχήμα 4 : Διαγράμμιση γηπέδου 7 vs 7

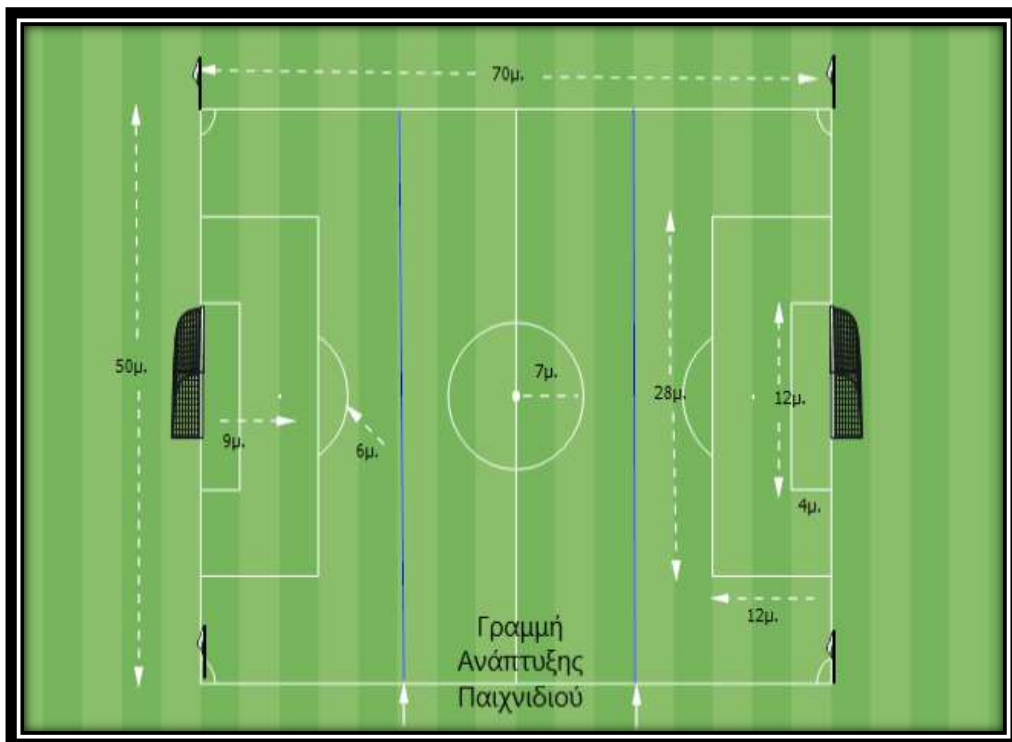


Αριθμητική σχέση 9 vs 9

Σχήμα 5: Διαστάσεις γηπέδου: Ελάχιστο : 45μ. x 60μ. – Μέγιστο : 50μ. x 70μ.



Σχήμα 6 : Διαγράμμιση γηπέδου 9 vs 9



Τμήματα Υποδομής – Ηλικιακή Κατηγοριοποίηση

Η Ελληνική Ποδοσφαιρική Ομοσπονδία έχει αποφασίσει τον υποχρεωτικό καθορισμό ενιαίων ηλικιακών κατηγοριών και ονομασιών στα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής. Σύμφωνα με την απόφαση αυτή, οι ονομασίες των πρωταθλημάτων και η κύρια ηλικιακή κατηγοριοποίηση διαμορφώνονται ως εξής:

- **K-16** (Κάτω των 16 ετών)
- **K-14** (Κάτω των 14 ετών)
- **K-12** (Κάτω των 12 ετών)
- **K-10** (Κάτω των 10 ετών)
- **K-8** (Κάτω των 8 ετών)
- **K-6** (Κάτω των 6 ετών)

Η εν λόγω απόφαση κρίνεται αναγκαία για την οργανωμένη και ισόρροπη ανάπτυξη και εκπαίδευση των υποδομών στη χώρα μας. Επιπλέον, η κοινή ονομασία σε όλα τα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής θα δώσει τέλος στην διαφορετική ονομασία των διοργανώσεων αυτών (π.χ. babini, έφηβοι, νέοι κλπ.) και εκτιμάται ότι θα προσφέρει πολλαπλά οφέλη στην διαδικασία εκπαίδευσης.

Ειδικότερα, για την αγωνιστική περίοδο 2019-2020, οι κύριες κατηγορίες/ονομασίες των πρωταθλημάτων υποδομής και οι ηλικίες των παικτών που μπορούν να λάβουν μέρος σε αυτές, διαμορφώνονται ως εξής:

K-16: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2004 και νεότεροι

K-14: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2006 και νεότεροι

K-12: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2008 και νεότεροι

K-10: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2010 και νεότεροι

K-8: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2012 και νεότεροι

K-6: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/2014 και νεότεροι

Διευκρινίζεται ότι δίνεται η δυνατότητα διοργάνωσης πρωταθλημάτων, στα οποία θα παίρνουν μέρος ποδοσφαιριστές ενδιάμεσων ηλικιακών κατηγοριών (π.χ. Κ-15, αποκλειστικά με παίκτες γεννηθέντες 1/1/2005-31/12/2005 για την αγωνιστική περίοδο 2019-2020).

Σημειώνεται, επίσης, ότι δεν μπορούν να συμμετέχουν παίκτες μεγαλύτερης ηλικιακής κατηγορίας σε πρωταθλήματα μικρότερης (π.χ. παίκτες γεννηθέντες 1/1/2005-31/12/2005 δεν μπορούν να αγωνιστούν στο πρωτάθλημα Κ-14 αγωνιστικής περιόδου 2019-2020).

Εξάλλου, επιτρέπεται η διοργάνωση αναπτυξιακών πρωταθλημάτων μεγαλύτερων ηλικιακών κατηγοριών (π.χ. Κ-18, Κ-17), πάντα όμως σύμφωνα με τις παραπάνω επισημάνσεις. Σε περιπτώσεις κατά τις οποίες επικρατούν συνθήκες που δεν επιτρέπουν τη διεξαγωγή ενός πρωταθλήματος υποδομής με βάση τα παραπάνω, οι διοργανωτές των πρωταθλημάτων μπορούν να απευθύνουν αίτημα στην Τεχνική Επιτροπή της Ε.Π.Ο. προκειμένου αυτή να εξετάσει όλα τα δεδομένα και να εισηγηθεί σχετικά στην Ε.Ε./Ε.Π.Ο.

Φωτογραφία 1 : Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών



Ηλικιακή Κατηγορία Κ-6

Παιχνίδι 3 vs 3 (χωρίς τερματοφύλακες)

Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 3 vs 3 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με την μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 3 vs 3 διεξάγεται με τρεις παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε μικρές εστίες. Τα παιχνίδια – αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των 6 ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

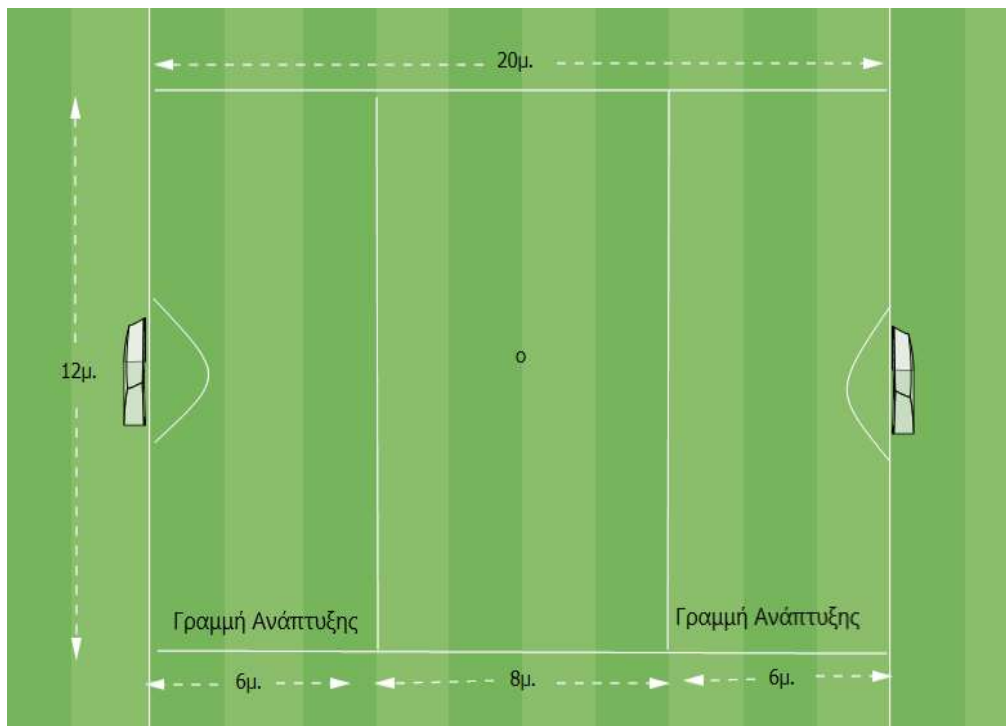
- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2014** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχει περιοχή πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τρεις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ποδοσφαιριστές, από τους οποίους δύο ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)

- **Επιπλέον παίκτης:** Σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα τέσσερα για μία ομάδα, δίνεται το δικαίωμα στην ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 3 vs 3.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί- ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιο παιδί είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως

έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει τη μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 m.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές **(γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού - Γράφημα 5)** για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 m από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός. Οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να τοποθετούνται πίσω από την γραμμή ανάπτυξης και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει τη γραμμή αυτή.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων

Σχήμα 7: Διαγράμμιση γηπέδου με γραμμές Ανάπτυξης (3 vs 3)



Φωτογραφία 2: Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών



Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8

Παιχνίδι 5 vs 5

Η μορφή αυτού του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2012** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα.
- Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ποδοσφαιριστές. Οι αλλαγές αν υπάρχουν επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Επιπλέον παίκτης:** σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 τέρματα παραπάνω για μία ομάδα, θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 vs 5.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα , ρολόγια).

- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει **εκπαιδευτική προσέγγιση** προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 25 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα,
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες, ώστε να καθορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να σχηματιστούν οι γραμμές, τότε προτείνεται η χρήση κώνων οριοθέτησης (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί, ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με την μπάλα στα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει

ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγιο άουτ συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3η φορά) τότε δίνεται πλάγιο άουτ στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται πίσω από τη γραμμή ανάπτυξης μέχρι η μπάλα να εισέλθει μέσα στη γραμμή αυτή.
- Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στον διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει, να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παράλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

Παιχνίδι 7 vs 7

Η διαδικασία εκπαίδευσης συνεχίζεται και οι βασικές αρχές που αποκτήθηκαν από το παιχνίδι 5 vs 5 είναι πλέον προσαρμοσμένες στην ηλικία και στις ικανότητες των νεαρών παικτών.

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2009** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει έξι παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από δέκα ποδοσφαιριστές, από τους οποίους τρεις ή περισσότεροι θα είναι αλλαγές. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών)
- **Επιπλέον παίκτης:** σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη.
- Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 7 vs 7. Ο επιπλέον παίκτης κατά την διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρόλο που η διαφορά τερμάτων μπορεί να μεγαλύτερη από τέσσερα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίδυνα αντικείμενα

πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα , ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- **Διαιτητής** : Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία :
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα
- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες, ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι, εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται και το παιχνίδι ξεκινά από τον τερματοφύλακα με τη μπάλα στα χέρια. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.

- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι είναι άμεσα.
- Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 6 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (Η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή, αν δεν υπάρχει διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με το σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Το παιχνίδι επαρχίζει από τον τερματοφύλακα με ρίψη της μπάλας από τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ξανά τότε δίνεται πλάγια επαναφορά στο ίδιο σημείο υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται εκτός της γραμμής πίεσης (πίσω

από τη μεσαία γραμμή). Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να εισέλθει εντός της γραμμής πίεσης μόνο όταν ένας παίκτης (της ομάδας που επιτίθεται) υποδεχτεί την μπάλα από τον τερματοφύλακα. Παραβίαση του κανονισμού δίνει το δικαίωμα στο διαιτητή να σταματήσει το παιχνίδι με επανάληψη του ελεύθερου χτυπήματος. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρά ολο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.

- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή.
- Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων.

Φωτογραφία 3 : Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών



Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

Παιχνίδι 9 vs 9

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2008** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει οκτώ παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί εννέα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα , ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Διαιτητής:** όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς του δίκαιου παιχνιδιού. Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία :
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)

- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα
- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 30 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του

παιγνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή τη γραμμή.

- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες, ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε επιτυγχάνεται ένα γκολ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι άμεσα. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 m από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- Το σημείο πέναλτι είναι 8 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται αξιολογείται από τον διαιτητή, αν δεν υπάρχει διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με χρήση και των δύο χεριών από πίσω και πάνω από το κεφάλι. Ο παίκτης που ρίχνει την μπάλα θα πρέπει να έχει μέρος του ποδιού του στην

πλάγια γραμμή ή εκτός αυτής. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνει λανθασμένα τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από το ίδιο σημείο αλλά από την αντίπαλη ομάδα.

- Αν ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια μετά από πλάγια επαναφορά συμπαίκτη τότε ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της αντίπαλης ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 m από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 m μακριά από το σημείο χτυπήματος.

Φωτογραφία 4 :Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών



Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

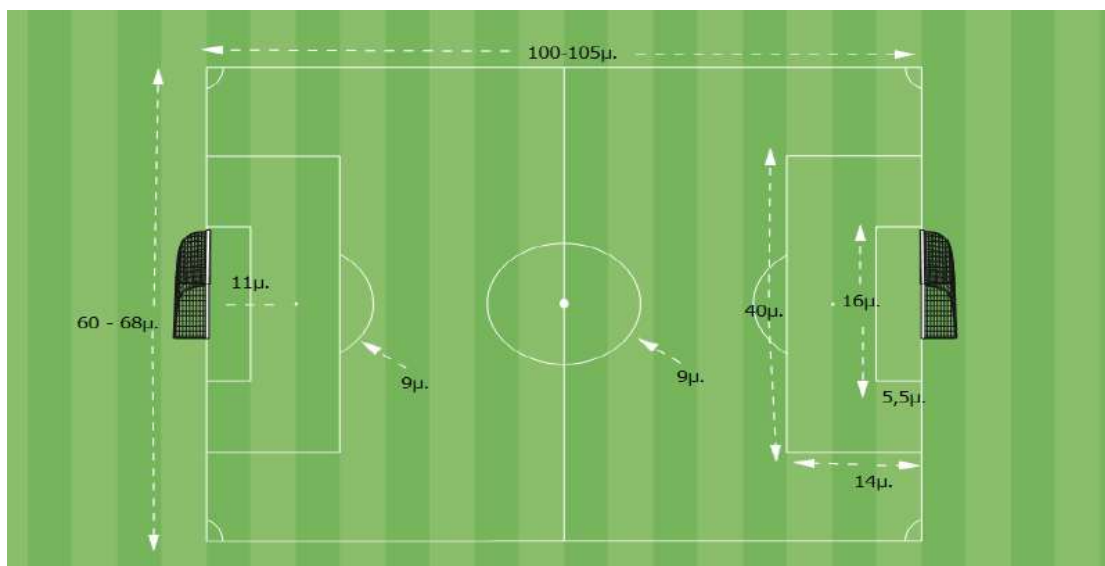
Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2006** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά επτά. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 35 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Σχήμα 8 : Διαγράμμιση γηπέδου 11 vs 11



Φωτογραφία 5 : Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών



Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

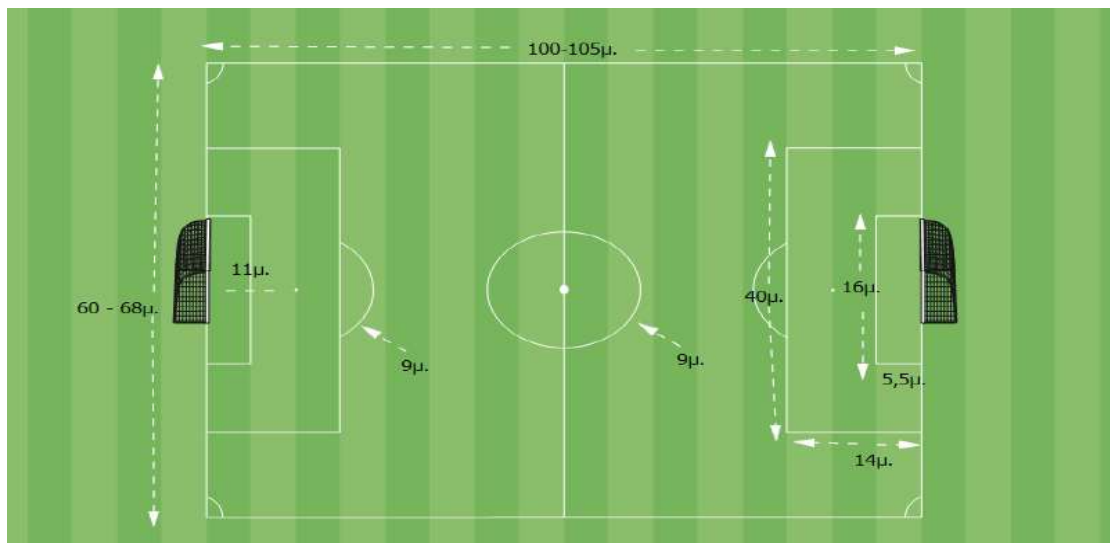
Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2004** και έπειτα (**αφορά την αγωνιστική περίοδο 2019-2020**).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 18 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι επτά θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά πέντε (5).
- Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα.
- Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- **Διάρκεια του αγώνα:** 2 X 40 min. Ημίχρονο: 15 min. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε ημιχρόνου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 m από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

Σχήμα 8 : Διαγράμμιση γηπέδου 11 vs 11



Φωτογραφία 6 : Αγώνας Αναπτυξιακών ηλικιών

